

產官學合作 僑光科大「電競產業基地」揭幕



2019/06/15 18:52:51 (民視新聞 / 黃信儒 台中報導)

去年 (2018 年) 全球電競產業的總產值高達 8.6 億美金，今年上看 11 億美金，看準電競產業蓬勃發展；台中市僑光科技大學斥資近億元打造全台唯一的「電競與遊戲產業菁英培訓基地」，參與揭幕儀式的台中市長盧秀燕指出，台灣電競族群高達 700 多萬人，台中市府要全力推動電競經濟。



「電競與遊戲產業菁英培訓基地」開幕了，台中市長盧秀燕與僑光科大董事長陳伯濤以及校長楊敏華等人共同揭幕。

盧秀燕表示：「台灣玩電競遊戲的大概有 700 多萬人口，換句話說台灣人每 3 個人，就有一個人在玩遊戲，2022 年的亞運就要把它列為一個

正式的比賽項目，它同時當然也更不止是一個運動，也不只是一個休閒，它是一個經濟它是一個產業。」

兩期工程，校方自行投資，再加上教育部補助的 3000 萬，一共斥資 9700 萬元，打造的電競設備，當然是最高級的，學生上課就能體驗最炫的電競教學設備。

造價近 30 萬元的兩組「電競座艙」，採用符合人體工學座椅和腳踏板設計，鋼骨結構，外型剽悍，能夠傾斜 140 度，可依玩家身形調整最佳觀看角度，更有特別的座椅震動裝置，增加遊戲體感。

僑光科大董事長陳伯濤說：「我們跟台中市政府還有一個業界，我們共同打造一個中台灣的電競與遊戲的國際會展中心。」

校方特別開設「電競專班」創下全球校園電競教學首例，透過產官學合作，要打造電競產業新藍海。

新聞來源：<https://www.ftvnews.com.tw/news/detail/2019615C10M1>

校園首例！ 僑光科大成立電競培訓基地

19:56 2019/06/15 中時 陳淑芬

僑光科技大學以教育部優化計畫補助 3 千萬元，再投入 3500 萬元經費，成立「電競菁英培訓基地」，僑光科大董事長陳伯濤 15 日在啟用儀式中表示，培訓基地引進最具沉浸體驗感的頂級設備「Predator Thronos 掠奪者電競座艙」，創下全球校園電競教學首例，未來希望推動產官學合作，再打造中台灣「電競及遊戲國際會展中心」。

電競產業菁英培訓基地將規畫開設電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育課程，未來也將支援舉行電競賽事活動。台中市長盧秀燕、僑光科大董事長陳伯濤、校長楊敏華等人共同為基地揭幕，宣布正式啟用。

盧秀燕致詞表示，台灣電競族群多達 700 多萬人，在全球觀賞電競遊戲流量排名第 5 的國家，電競不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業；市府感謝僑光科大投資建置規模龐大的電競基地，市府將與校方持續合作，協助相關人才培育與發展，讓電競發展更有效率。

僑光科大董事長陳伯濤表示，僑光科大在 2017 年投入 2700 萬元建置第一期「電競實訓中心」，具備國際職業級賽事規格；第二期「電競與遊戲產業菁英培訓基地」；第三期計畫，希望能打造中台灣「電競及遊戲國際會展中心」。

陳伯濤指出，近年來僑光科大積極爭取產官學合作機會，鼓勵學生參賽，連續獲得台中市政府委託辦理 ACGV



僑光科技大學「電競菁英培訓基地」，規劃開設電競訓練、賽事模擬及種子教師培育課程，支援電競賽事活動。(陳淑芬攝)



僑光科技大學成立「電競菁英培訓基地」，舉辦啟用儀式。(陳淑芬攝)

體驗研習營等電競相關活動；

2018 年在經發局舉辦「臺中市樂遊盃三分鐘遊戲企劃競賽」，勇奪第 1 名、佳作、最佳評審獎以及最佳影片獎等 4 大獎項。

僑光科大已培育多名學生登上職業電競賽事殿堂，其中，資科系江宇倫、尹以伸，因競賽表現優異，與 Dragon Gate 職業戰隊、G-Rex 職業戰隊簽約，登上 2019 台港澳英雄聯盟職業聯賽(LMS)。



僑光科技大學「電競菁英培訓基地」，提供優質的電競教學體驗。(陳淑芬攝)



僑光科大董事長陳伯濤表示，未來希望透過產官學打造中台灣「電競及遊戲國際會展中心」。

僑光再投 3500 萬 打造電競培訓基地

04:102019/06/16 中國時報 陳淑芬、台中



僑光科技大學成立「電競菁英培訓基地」。(陳淑芬攝)

僑光科技大學以教育部優化計畫補助 3000 萬元，再投入 3500 萬元成立「電競菁英培訓基地」。僑光科大董事長陳伯濤 15 日表示，培訓基地引進最具沉浸體驗感的頂級設備「Predator Thronos 掠奪者電競座艙」，創下全球校園電競教學首例，未來希望推動產官學合作，打造中台灣「電競及遊戲國際會展中心」。

電競產業菁英培訓基地，將規畫開設電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培

育課程，電競產業菁英培訓基地，將規畫開設電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育課程，支援電競賽事活動。台中市長盧秀燕、僑光科大董事長陳伯濤、校長楊敏華等共同為基地揭幕。

盧秀燕表示，台灣電競族群多達 700 多萬人，電競不僅是遊戲，更是運動與經濟產業；市府感謝僑光投資建置規模龐大電競基地；市府將與校方持續合作協助人才培育與發展。

陳伯濤表示，僑光在 2017 年投入 2700 萬元建置第 1 期「電競實訓中心」，具備國際職業級賽事規格；第 2 期「電競與遊戲產業菁英培訓基地」；第 3 期計畫，希望能打造中台灣「電競及遊戲國際會展中心」。

投入 1 億多！電競人才夯 僑光科大打造培訓基地

2019-06-15 16:51 [記者廖耀東／台中報導] 為培植電競專業人才，台中市僑光科大打造「電競與遊戲產業菁英培訓基地」，市長盧秀燕、教育部專委柯今尉、僑光董事長陳伯濤及校長楊敏華等人一同進行基地開幕揭牌儀式！

產業基地開幕後，將可以進行電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發、教師培育、選手培訓等，為台灣電競產業培育優秀的選手及新媒體人才。基地內部的「數位遊戲實驗室」，則有搭載業界最強大的 Intel 第九代 Core i9-9900 處理器，與 NVIDIA 顯示卡等專業電競主機；另有引進最具沉浸體驗感的「掠奪者電競座艙」，更是全台校園首創的教學首例。市長盧秀燕也在運動局長李昱叡、勞工局長吳威志及新聞局長吳皇昇陪同下，參觀電競產業新基地！

盧秀燕致詞時表示，「台灣玩電競或遊戲的，大約有 700 萬人口，人數佔全世界排行第五名。且電競產業，不只是遊戲、休閒活動，更是一項運動，2022 年的亞運，將會列為一個正式的運動項目！」

「電競與遊戲產業菁英培訓基地」除了有教育部優化補助的 3 千萬，僑光科大更投入 1 億零 500 萬的金額，在基地空間的教學設施規劃及週邊設備投入等。未來第三期，更將與市政府、電競協會及業界，進行產官學合作，共同打造「電競國際會展中心」，為電競產業招商，共創新藍海！



為培植電競專業人才，台中市僑光科大打造「電競與遊戲產業菁英培訓基地」，市長盧秀燕等人一同進行基地開幕揭牌儀式！（記者廖耀東攝）



僑光科大電競培訓基地啟用，內部的「數位遊戲實驗室」搭載業界最強大的 Intel 第九代 Core i9-9900 處理器。（記者廖耀東攝）

台灣首座電競培訓基地 宏碁、華碩、中華電、僑光科大聯手



僑光打造頂級電競菁英培訓基地，培植選手及產業人才。(記者蔡淑媛攝)



僑光電競菁英培訓基地開幕，市長盧秀燕與僑光科大董事長陳伯濤揭幕。(記者蔡淑媛攝)



電競選手教授校長體驗電競魅力。(記者蔡淑媛攝)

2019-06-16 09:04 [記者蔡淑媛 / 台中報導] 僑光科技大學耗資 7 千萬打造全台唯一電競菁英培訓基地開幕啟用，開設電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育課程，未來也將支援電競賽事活動舉行，培育為台灣電競優秀選手以及專業新媒體人才。

僑光科大董事長陳伯濤說，電競是結合不同專業領域的新興產業，產值每年估計約達 300 億，在 2018 雅加達亞運列為示範項目，僑光與時俱進，更要掌握先機。

僑光電競菁英培訓基地與宏碁、華碩與中華電信合作，打造國際數位電競培訓，數位教室頂級學習設備，沉浸體驗感的頂級設備「Predator Thronos 掠奪者電競座艙」，搭載最新 Intel® 第九代 Core™ i9-9900K 處理器，與 NVIDIA® GeForce® RTX 2080 顯示卡之頂級效能「ROG 玩家共和國」專業電競主機等設備。

僑光電競隊有 30 名成員，電競專班有 120 人，2014 年國際星海爭霸進入四強選手的閃電狼 IAN 呂家宏也是基地講師，帶領隊員搶攻英雄聯盟、傳說對決、絕地求生等電競選拔。

台灣電競遊戲人口約 750 萬人，在全球觀賞流量排名第 5，台中市長盧秀燕到場揭幕也表示，電競不只是休閒，而是運動。

陳伯濤表示，2 年前已投入 2700 萬，完成第一期具備國際職業級賽事規格「電競實訓中心」，第 2 期的「電競與遊戲產業菁英培訓基地」在教育部優化技職校院計畫補助 3 千萬，加上校方投資共 7000 萬設置，設備嶄新規模是在全國大專院校的第一，希望第 3 期計畫希震文教 17 用地，結合市府、電競協會及業界進行產官學合作，打造中台灣「電競及遊戲國際會展中心」，營造電競產業招商利基。



電競選手教授學校老師體驗電競魅力。(記者蔡淑媛攝)



僑光打造頂級電競菁英培訓基地，培植選手、主播、導播、後製等產業人才。(記者蔡淑媛攝)



僑光電競菁英培訓基地打造頂級數位教室，國際規格設備。(記者蔡淑媛攝)

玩家注意！僑光科大全台最頂級電競培訓基地啟用



僑光科技大學校長楊敏華（右起）、教育部柯今尉專門委員、台中市運動局李昱勸局長體驗全台校園最頂極電競設備。圖／僑光科大提供



台中市勞工局吳威志局長（左起）、僑光科技大學陳伯濤董事長、市長盧秀燕、彰慶營造斯嚴月圓總裁、僑光科技大學張媛董事長夫人、僑光科技大學楊敏華校長。圖／僑光科大提供



宏碁 Predator Thronos 電競座艙可助資訊等科系於相關 AR／MR 體感軟體課程能具完整實作場域。圖／宏碁提供

現場也特別展示沉浸體驗感的頂級設備-「Predator Thronos 掠奪者電競座艙」，與搭載最新 Intel® 第九代 Core™ i9-9900K 處理器，與 NVIDIA® GeForce® RTX 2080 顯示卡之頂級效能「ROG 玩家共和國」專業電競主機等設備。

2019-06-15 16:47

經濟日報 記者陳彥甫／即時報導

力拚台灣電競實力並培育電競專業人才，僑光科技大學首開中部大專院校先河，共斥資 7,000 萬打造「電競與遊戲產業菁英培訓基地」，在未來與台中市政府的密切合作下，培育出更多優秀選與電競遊戲在地人才。

僑光科大「電競與遊戲產業菁英培訓基地」今（15）日於畢業典禮當天揭牌，由台中市長盧秀燕與教育部專門委員柯今尉主持與見證下隆重啟用，

僑光科大董事長陳伯濤表示，據電競遊戲市調公司 Newzoo 報告，2018 年全球電競遊戲市場收入達 8.65 億美元，預估 2019 年全球電競產值將達 11 億美元。

因此，僑光科大掌握先機，2017 年即投入 2,700 萬元，完成第一期具備國際職業級賽事規格「電競實訓中心」之建置；第二期即為今日揭牌啟用的「電競與遊戲產業菁英培訓基地」，承蒙教育部優化技職校院計畫的補助，加上本校的投資已達 7,000 萬元，目前設備嶄新規模是在全國大專院校的第一。針對學校擘劃的第三期計畫，陳伯濤表示，將利用鄰接文教 17 用地，和台中市政府、電競協會及業界進行產官學合作，共同打造中台灣「電競及遊戲國際會展中心」。

僑光科大攜中市 培育電競人才

2019-06-15 23:32 經濟日報 記者喻文玟／台中報導



僑光科技大學成立全台唯一電競菁英培訓基地，台中市長盧秀燕（前中）參加開幕。台中市新聞局／提供

僑光科技大學昨（15）日成立全台唯一電競菁英培訓基地，開設電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育課程，未來也將支援電競賽事活動舉行。

台中市長盧秀燕昨天參加開幕典禮時表示，「電競」不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業，市府會與僑光科大共同培養更多優秀人才，讓台中電競產業發展更有效率。

全台唯一電競產業菁英培訓基地昨天在僑光科技大學成立，僑光科大董事長陳伯濤、校長楊敏華等共同揭幕，宣布電競基地口用。

盧秀燕表示，根據統計，台灣電競族群多達 700 多萬人，更是全球觀賞電競遊戲流量排名第五的國家，電競不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業；市府對電競產業發展非常重視，感謝僑光科大勇於投資，建置規模如此龐大的電競基地，未來會與校方持續合作，協助相關人才培育與發展，讓電競發展更有效率。

陳伯濤說，學校兩年前投入 2,700 萬元打造符合國際電競比賽標準的第一期基地，這次再投入約 7,000 萬元打造第二期基地，投資總額近億元，教學設備與規模在全國公私立大專院校中排行第一，目標是跟隨國際電競產業最新趨勢。

陳伯濤表示，電競遊戲是個快速發展產業，需要各種不同專業人才，基地開幕後，將可支援電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育，並向下紮根結合中部地區高中職端學校，為電競產業培育優秀的選手以及專業新媒體人才。

台中市運動局指出，電競已在 2017 年正式納入運動產業，並在 2018 年印尼亞洲運動會列為表演項目，可望在 2022 年杭州亞洲運動會成為正式競賽項目；除了運動領域以外，電競產業範疇包含服務、製造、銷售、電視媒體、網路轉播、資訊出版、職業戰隊、遊戲軟體等多面向產業鏈組合，全球電競產口在 2018 年更已超過 260 億元，預期未來將有更大的人才需求。

校園首例！ 僑光科大成立電競培訓基地



陳淑芬 2019/06/15 19:56

僑光科技大學以教育部優化計畫補助 3 千萬元，再投入 3500 萬元經費，成立「電競菁英培訓基地」，僑光科大董事長陳伯濤 15 日在啟用儀式中表示，培訓基地引進最具沉浸體驗感的頂級設備「Predator Thronos 掠奪者電競座艙」，創下全球校園電競教學首例，未來希望推動產官學合作，再打造中台灣「電競及遊戲國際會展中心」。

電競產業菁英培訓基地將規畫開設電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育課程，未來也將支援舉行電競賽事活動。台中市長盧秀燕、僑光科大董事長陳伯濤、校長楊敏華等人共同為基地揭幕，宣布正式啟用。

盧秀燕致詞表示，台灣電競族群多達 700 多萬人，在全球觀賞電競遊戲流量排名第 5 的國家，電競不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業；市府感謝僑光科大投資建置規模龐大的電競基地，市府將與校方持續合作，協助相關人才培育與發展，讓電競發展更有效率。

僑光科大董事長陳伯濤表示，僑光科大在 2017 年投入 2700 萬元建置第一期「電競實訓中心」，具備國際職業級賽事規格；第二期「電競與遊戲產業菁英培訓基地」；第三期計畫，希望能打造中台灣「電競及遊戲國際會展中心」。

陳伯濤指出，近年來僑光科大積極爭取產官學合作機會，鼓勵學生參賽，連續獲得台中市政府委託辦理 ACGV 體驗研習營等電競相關活動；2018 年在經發局舉辦「臺中市樂遊盃三分鐘遊戲企劃競賽」，勇奪第 1 名、佳作、最佳評審獎以及最佳影片獎等 4 大獎項。

僑光科大已培育多名學生登上職業電競賽事殿堂，其中，資科系江宇倫、尹以伸，因競賽表現優異，與 Dragon Gate 職業戰隊、G-Rex 職業戰隊簽約，登上 2019 台港澳英雄聯盟職業聯賽(LMS)。

僑光科大電競培訓基地啟用

記者徐義雄／台中報導

2019-06-15



僑光科大董事長陳伯濤（左二）與台中市長盧秀燕（左三）為「電競與遊戲產業菁英培訓基地」揭牌啟用。（記者徐義雄攝）

僑光科技大學打造「電競與遊戲產業菁英培訓基地」，在十五日的畢業典禮舉行啟用儀式，由台中市長盧秀燕、教育部專門委員柯今尉主持揭牌。

教育部優化計畫補助三千萬元，僑光科大投入千五百萬元經費提升電競與遊戲產業菁英培訓基地教學設施，連同周邊設備總投入金額約七千萬元，並引進頂級「Predator Thronos 掠奪者電競座艙」。

數位遊戲實驗室搭載最新 Intel 第九代 CoreTM i9-9900K 處理器，與 NVIDIA GeForce RTX 2080 顯示卡之「ROG 玩家共和國」專業電競主機，另有專業電競賽事節目製播軟硬體視訊工程實驗室，以及虛擬攝影棚與戰術分析室，搭配好萊塢等級的動態捕捉系統與三百吋高畫質電視牆，提供學子在 AR / MR 體感互動軟體課程中具備完整實作場域。

僑光科大董事長陳伯濤說，校方整合學校視覺設計、商品開發、品牌行銷及服務企畫等跨院系教學資源，建置電競與遊戲教學中心。二〇一七年投入二千七百萬元，完成第一期具備國際職業級賽事規格「電競實訓中心」建置。第二期的「電競與遊戲產業菁英培訓基地」開幕後，可支援電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育，亦可支援電子競技賽事活動。



僑光科大成立電競精英培訓基地



記者張益銘 / 臺中報導 20190616

僑光科技大學昨日成立全臺唯一電競精英培訓基地，開設電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育課程，未來也將支援電競賽事活動舉行。臺中市長盧秀燕表示，電競不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業，市府將全力與赴，與僑光科大共同培養更多優秀人才，讓臺中電競產業發展更有效率。

全臺唯一的電競產業精英培訓基地昨日在僑光科技大學成立，盧秀燕親自到場與僑光科大董事長陳伯濤、校長楊敏華等人共同揭幕，宣布電競基

地正式啟用。僑光科大成立電競菁英培訓基地，盧秀燕全力支持培育電競人才。（記者張益銘攝）

地正式啟用。教育部專委柯今尉、新聞局長吳皇昇、運動局長李昱叡、勞工局長吳威志等人，以及立委張廖萬堅、議員楊正中服務處代表等各界來賓均到場見證。

盧秀燕表示，根據統計，臺灣電競族群多達 700 多萬人，更是全球觀賞電競遊戲流量排名第 5 的國家，電競不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業；市府對電競產業發展非常重視，感謝僑光科大勇於投資，建置規模如此龐大的電競基地，市府也將全力與赴，與校方持續合作，協助相關人才培育與發展，讓電競發展更有效率。

董事長陳伯濤表示，學校 2 年前投入 2700 萬元打造符合國際電競比賽標準的第 1 期基地，此次再投入約 7000 萬元打造第 2 期基地，投資總額近億元，教學設備與規模在全國公私立大專院校中排行第 1，目標是跟隨國際電競產業最新趨勢。他感謝教育部補助與市府協助，未來希望持續進行產官學合作，打造臺中成為電競遊戲產業中心，成為國際電競人才的搖籃。

運動局指出，電競已在 2017 年正式納入運動產業，並在 2018 年印尼亞洲運動會列為表演項目，可望在 2022 年杭州亞洲運動會成為正式競賽項目；除了運動領域以外，電競產業範疇包含服務、製造、銷售、電視媒體、網路轉播、資訊出版、職業戰隊、遊戲軟體等多面向產業鏈組合，全球電競產值在 2018 年更已超過 260 億元，預期未來將有更大的人才需求。



勞工大學電競課程招生



僑光科大電競基地啟用，中市勞工局合作開設電競課程。（記者張好甄攝）

記者張好甄／臺中報導苗中彰投雲 2019/06/18

僑光科技大學斥資近億元打造電競菁英培訓基地，為培養更多電競專才，中市勞工大學將與僑光科大合作，除既有的勞工專業進修外，將在電競基地開設電競訓練、高階繪圖、遊戲開發等多元課程，鼓勵民眾踴躍參加，促進臺中電競產業蓬勃發展。

勞工局表示，勞工大學課程多於平日晚上及假日開課，勞工朋友可多加運用勞工大學資源，把握學習精進機會，歡迎年滿 15 歲以上，設籍或工作地在臺中市的在職勞工踴躍報名參加。



僑光科大成立電競菁英培訓基地

盧秀燕全力支持培育電競人才



大成報／2019.06.16 05:46【大成報記者蕭宇廷/臺中報導】

僑光科技大學 15 日成立全臺唯一電競菁英培訓基地，開設電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育課程；未來也將支援電競賽事活動舉行。市長盧秀燕表示，電競不僅是遊戲、更是一項運動與經濟產業，市府將全力與赴，與僑光科大共同培養更多優秀人才，讓臺中電競產業發展更有效率。

全臺唯一的電競產業菁英培訓基地 15 日在僑光科大成立，盧秀燕親自到場與僑光董事長陳伯濤、校長楊敏華等人共同揭幕，宣布電競基地正式啟用。教育部專委柯今尉、新聞局長吳皇昇、運動局長李昱叡、勞工局長吳威志等人，以及立委張廖萬堅、議員楊正中服務處代表等各界來賓也到場見證。

盧秀燕指出，根據統計，臺灣電競族群多達 700 多萬人，更是全球觀賞電競遊戲流量排名第 5 的國家。電競不僅是遊戲、更是一項運動與經濟產業；而市府對電競產業發展非常重視，感謝僑光科大勇於投資，建置規模如此龐大的電競基地，市府也將全力與赴、與校方持續合作，協助相關人才培育與發展，讓電競發展更有效率。

陳伯濤表示，學校 2 年前投入 2700 萬元打造符合國際電競比賽標準的第一期基地，這次再投入約 7000 萬元打造第二期基地，投資總額近億元，教學設備與規模在全國公私立大院校中排行第一，目標是跟隨國際電競產業最新趨勢。

他感謝教育部補助與市府協助，未來希望持續進行產官學合作，打造臺中成為電競遊戲產業中心，成為培養國際電競人才的搖籃。

運動局指出，電競已在 2017 年正式納入運動產業，並在 2018 年印尼亞洲運動會列為表演項目，可望在 2022 年杭州亞洲運動會成為正式競賽項目；除了運動領域以外，電競產業範疇包含服務、製造、銷售、電視媒體、網路轉播、資訊出版、職業戰隊、遊戲軟體等多面向產業鏈組合，全球電競產值在 2018 年更已超過 260 億元，預期未來將有更大的人才需求。

而市府近兩年曾與校方合作舉辦 2018 臺中電競節，以及 2018 年動畫、漫畫、電競遊戲與影音(ACGV)體驗研習營、2019 ACG 體驗研習營等活動，全力培養電競與動漫影視專業人才。基地開幕後，將做為為電競訓練實習、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育等用途；同時也可支援電子競技賽事活動，建立中部地區電競產業的發展基地。

新聞來源：http://www.greatnews.com.tw/home/news_pagein.php?iType=1003&n_id=185756



僑光科大電競基地啟用 中市勞工局合作開設電競課程



2019/06/19【大成報記者蕭宇廷/臺中報導】僑光科技大學斥資近億元打造電競菁英培訓基地，為培養更多電競專才，中市勞工大學將與僑光科大合作，除了既有的勞工專業進修外，將在電競基地開設電競訓練、高階繪圖、遊戲開發等多元課程，鼓勵民眾踴躍參加，促進臺中電競產業蓬勃發展。

僑光科技大學日前成立電競菁英培訓基地，市長盧秀燕出席揭幕，曾任僑光科技大學務長的臺中市政府勞工局長吳威志也到場關心，並與僑光校長楊敏華交換意見，盼市府與校方展開更密切的合作。

吳威志表示，勞工大學今年度開辦勞工職能提升課程，分別委由靜宜大學、修平科技大學、僑光科大、臺中科技大學、中興大學及臺中縣工業會等單位共同推動。

目前與僑光科大合作的勞工專修課程，已提供產業發展與技術升級、數位資訊應用、工業專業技術、管理及勞資權益保障等多元類別課程，學費低廉、每小時僅 50 元，滿足勞工朋友職場進修需求。

吳威志指出，因應臺中電競產業發展，勞工局將進一步結合僑光基地資源，在既有的「物聯網智慧」、「3D 繪圖」、「電腦動畫」、「影像編輯」、「程式設計」與「智能整合技術」等課程外，於電競基地開設「電競訓練」、「高階繪圖」、「遊戲開發」等訓練項目，強化臺中電競人才培訓。

勞工局表示，勞工大學課程多於平日晚上及假日開課，勞工朋友可多加運用勞工大學資源，把握學習精進機會，歡迎年滿 15 歲以上，設籍或工作地在臺中市的在職勞工踴躍報名參加。相關資訊可至勞工大學網站查詢 (<https://tclc.nchu.edu.tw/>)。

洽詢電話：靜宜大學 04-26329840、僑光科技大學 04-24511533、04-24511493、臺中科技大學 04-22195568、04-22195566、修平科技大學 24961100#6611、中興大學 04-22855506、臺中縣工業會 04-25262934#411，或電洽勞工大學諮詢專線 04-22805517。



僑光科大成立電競菁英培訓基地 盧秀燕全力支持培育電競人才



發布時間 2019年6月15日 18:10 (勁報記者張亞痕/台中報導)

僑光科技大學今(15)日成立全臺唯一電競菁英培訓基地，開設電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育課程，未來也將支援電競賽事活動舉行。市長盧秀燕表示，電競不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業，市府將全力與赴，與僑光科大共同培養更多優秀人才，讓臺中電競產業發展更有效率。

全臺唯一的電競產業菁英培訓基地今日在僑光科技大學成立，盧秀燕親自到場與僑光科大董事長陳伯濤、校長楊敏華等人共同揭幕，宣布電競基地正式啟用。教育部專委柯今尉、新聞局長吳皇昇、運動局長李昱叡、勞工局長吳威志等人，以及立委張廖萬堅、議員楊正中服務處代表等各界來賓均到場見證。

盧秀燕表示，根據統計，臺灣電競族群多達 700 多萬人，更是全球觀賞電競遊戲流量排名第 5 的國家，電競不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業；市府對電競產業發展非常重視，感謝僑光科大勇於投資，建置規模如此龐大的電競基地，市府也將全力與赴，與校方持續合作，協助相關人才培育與發展，讓電競發展更有效率。

董事長陳伯濤表示，學校兩年前投入 2700 萬元打造符合國際電競比賽標準的第一期基地，此次再投入約 7000 萬元打造第二期基地，投資總額近億元，教學設備與規模在全國公私立大專院校中排行第一，目標是跟隨國際電競產業最新趨勢。他感謝教育部補助與市府協助，未來希望持續進行產官學合作，打造臺中成為電競遊戲產業中心，成為國際電競人才的搖籃。

運動局指出，電競已在 2017 年正式納入運動產業，並在 2018 年印尼亞洲運動會列為表演項目，可望在 2022 年杭州亞洲運動會成為正式競賽項目；除了運動領域以外，電競產業範疇包含服務、製造、銷售、電視媒體、網路轉播、資訊出版、職業戰隊、遊戲軟體等多面向產業鏈組合，全球電競產值在 2018 年更已超過 260 億元，預期未來將有更大的人才需求。

市府近兩年曾與校方合作舉辦 2018 臺中電競節，以及 2018 年動畫、漫畫、電競遊戲與影音(ACGV)體驗研習營、2019 ACG 體驗研習營等活動，全力培養電競與動漫影視專業人才。基地開幕後，將作為電競訓練實習、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育等用途，同時也可支援電子競技賽事活動，建立中部地區電競產業的發展基地

新聞來源：http://www.twpowernews.com/home/news_pagein.php?iType=1010&n_id=161565



僑光科大電競基地啟用 中市勞工局合作開設電競課程



勁報 2019/06/17 15:45 (勁報記者張亞痕/臺中報導)僑光科技大學斥資近億元打造電競菁英培訓基地，為培養更多電競專才，中市勞工大學將與僑光科大合作，除了既有的勞工專業進修外，將在電競基地開設電競訓練、高階繪圖、遊戲開發等多元課程，鼓勵民眾踴躍參加，促進臺中電競產業蓬勃發展。

僑光科技大學日前成立電競菁英培訓基地，市長盧秀燕出席揭幕，曾任僑光科技大學務長的臺中市政府勞工局長吳威志也到場關心，並與僑光科大校長楊敏華交換意見，盼市府與校方展開更密切的合作。

吳威志表示，勞工大學今年度開辦勞工職能提升課程，分別委由靜宜大學、修平科技大學、僑光科技大學、臺中科技大學、中興大學及臺中縣工業會等單位共同推動。

目前與僑光科大合作的勞工專修課程，已提供產業發展與技術升級、數位資訊應用、工業專業技術、管理及勞資權益保障等多元類別課程，學費低廉，每小時僅 50 元，滿足勞工朋友職場進修需求。

吳威志指出，因應臺中電競產業發展，勞工局將進一步結合僑光科大基地資源，在既有的「物聯網智慧」、「3D 繪圖」、「電腦動畫」、「影像編輯」、「程式設計」與「智能整合技術」等課程外，在電競基地開設「電競訓練」、「高階繪圖」、「遊戲開發」等訓練項目，強化台中電競人才培訓。

勞工局表示，勞工大學課程多於平日晚上及假日開課，勞工朋友可多加運用勞工大學資源，把握學習精進機會，歡迎年滿 15 歲以上，設籍或工作地在臺中市的在職勞工踴躍報名參加，相關資訊可至勞工大學網站查詢 (<https://tclc.nchu.edu.tw/>)。

洽詢電話：靜宜大學 04-26329840、僑光科技大學 04-24511533、04-24511493、臺中科技大學 04-22195568、04-22195566、修平科技大學 24961100#6611、中興大學 04-22855506、臺中縣工業會 04-25262934#411，或電洽勞工大學諮詢專線 04-22805517。

新聞來源：http://twpowernews.com/home/news_pagein.php?iType=1010&n_id=161636

僑光科大電競培訓基地啟用 打造電競產業新藍海

劉晨威 2019年06月15日 20:41:00 僑光科技大學為培育電競專業人才，首開中部大專院校先河，全新打造「電競與遊戲產業菁英培訓基地」。6月15日畢業典禮當天同時邀請到臺中市長盧秀燕、教育部專門委員柯今尉主持揭牌，在各界嘉賓見證下隆重啟用，並特別展示沉浸體驗感的頂級設備-「Predator Thronos 掠奪者電競座艙」，與搭載最新Intel® 第九代 Core™ i9-9900K 處理器，與 NVIDIA® GeForce® RTX 2080 顯示卡之頂級效能「ROG 玩家共和國」專業電競主機等設備。

臺中市長盧秀燕表示臺灣電競遊戲人口約750萬人，在全球觀賞流量排名第5，電競不只是休閒而是一門運動，不只是經濟更是一個快速發展的新興產業。市府將電競遊戲視為臺中重要的產業之一，未來對於電競遊戲產業也更加重視並全力以赴。感謝僑光科大這麼捨得投資，與時俱進，重視人才培育，市府未來與僑光科大將更密切合作，培育出更多電競遊戲在地人才。



董事長陳伯濤表示，電競活動是結合不同專業領域的新興產業，產業鏈帶動的經濟產值，每年估計約達300億。據電競遊戲市調公司Newzoo報告，2018年全球電競遊戲市場收入達8.65億美元，預估2019年全球電競產值將達11億美元。

2017年行政院更將電子競技納入「運動產業發展條例」，將電競正名為運動產業，並納入2018雅加達亞運示範項目，可見電競遊戲及周邊產業深具發展潛力。因此，僑光科大掌握先機，著手整合學校視覺設計、商品開發、品牌行銷及服務企畫等跨院系教學資源，2017年即投入2700萬，完成第一期具備國際職業級賽事規格「電競實訓中心」之建置。

第二期即為今日揭牌啟用的「電競與遊戲產業菁英培訓基地」，承蒙教育部優化技職校院計畫的補助，加上本校的投資已達7000萬，目前設備嶄新規模是在全國大專院校的第一。電競遊戲是個快速發展的產業，需要各種不同的專業人才，基地開幕後，將可支援電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育，並向下紮根結合中部地區高中職端學校，為臺灣電競產業培育優秀的選手以及專業新媒體人才。

教育部專門委員柯今尉在致詞時也提到，技職教育所孕育各行各業的專業技術人員，扮演著國家整體發展不可或缺的專業人才角色，教育部為培育5+2創新產業所需技術人才，於106年9月起推動「優化技職校院實作環境計畫」，補助技專校院建置創新產業實習實作場域，並由學校與在地產業合作，建立緊密技職教育培育體系，培育更多具專業實作能力之技術人才。這個電競遊戲培訓基地讓學生可在專業完善的環境中學習，期待更能扮演全國電競人才培育的搖籃。

近年來僑光科大積極爭取產官學合作機會，鼓勵學生參賽。除連續獲得臺中市政府委託辦理ACGV(動畫、漫畫、電競遊戲與影音)體驗研習營等電競相關活動。2018年經發局舉辦之「臺中市樂遊盃三分鐘遊戲企劃競賽」，僑光科大學生團隊更勇奪第1名、佳作、最佳評審獎以及最佳影片獎等4大獎項，榮獲盧秀燕市長親自頒獎，更當場與國內唯一擁有自主研發互動科技公司簽約，無縫接軌產業界。目前已培育多位學生登上職業電競賽事殿堂，其中資科系江宇倫、尹以伸，因競賽表現優異，與Dragon Gate職業戰隊、G-Rex職業戰隊簽約，登上2019臺港澳英雄聯盟職業聯賽(LMS)

針對學校擘劃的第三期計畫，董事長陳伯濤表示，希望能在本校既有的電競建設基礎上，利用本校鄰接文教17用地，和臺中市政府、電競協會及業界進行產官學合作，共同打造中臺灣「電競及遊戲國際會展中心」，期能營造電競產業招商利基，共創新藍海。

僑光科大電競培訓基地啟用



2019-06-15 記者梁金源 / 臺中報導

臺中市僑光科技大學為培育電競專業人才，首開中部大專院校先河，全新打造「電競與遊戲產業菁英培訓」基地，十五日舉行畢業典禮，邀請市長盧秀燕、教育部專門委員柯今尉主持揭牌，在各界嘉賓見證下隆重啟用，並特別展示沉浸體驗感的頂級設備～「Predator Thronos 掠奪者電競座艙」，與搭載最新 Intel® 第九代 Core™ i9 九～九九〇〇K 處理器，與 NVIDIA® GeForce RTX 二〇八〇顯示卡頂級效能「ROG 玩家共和國」專業電競主機等設備。

市長盧秀燕表示，臺灣電競遊戲人口約七百五十萬人，在全球觀賞流量排名第五，電競不只是休閒而是一門運動，不只是經濟更是快速發展的新興產業，市府將電競遊戲視為臺中重要的產業。

新聞來源：<http://www.5550555.com/web/story.html?s=68989>

2019年06月16日

僑光科大成立電競基地 全台院校最大



圖：全台唯一電競菁英培訓基地昨（15）日在僑光科技大學成立電競基地設備規模全台大專院校最大。（記者紀漢松/攝）

台中 / 記者紀漢松報導

僑光科技大學昨（15）日成立全台唯一電競菁英培訓基地，開設電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育課程，未來也將支援電競賽事活動舉行。市長盧秀燕表示，電競不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業，市府將全力與赴，與僑光科大共同培養更多優秀人才，讓台中電競產業發展更有效率。

全台唯一的電競產業菁英培訓基地今日在僑光科技大學成立，盧市長親自到場與僑光科大董事長陳伯濤、校長楊敏華等人共同揭幕，宣布電競基地正式啟用。教育部專委柯今尉、新聞局長吳皇昇、運動局長李昱叡、勞工局長吳威志等人，以及立委張廖萬堅、議員楊正中服務處代表等各界來賓均到場見證。

董事長陳伯濤表示，學校兩年前投入 2700 萬元打造符合國際電競比賽標準的第一期基地，此次再投入約 7000 萬元打造第二期基地，投資總額近億元，教學設備與規模在全國公私立大專院校中排行第一，目標是跟隨國際電競產業最新趨勢。他感謝教育部補助與市府協助，未來希望持續進行產官學合作，打造台中成為電競遊戲產業中心，成為國際電競人才的搖籃。

運動局指出，電競已在 2017 年正式納入運動產業，並在 2018 年印尼亞洲運動會列為表演項目，可望在 2022 年杭州亞洲運動會成為正式競賽項目；除了運動領域以外，電競產業範疇包含服務、製造、銷售、電視媒體、網路轉播、資訊出版、職業戰隊、遊戲軟體等多面向產業鏈組合，全球電競產值在 2018 年更已超過 260 億元，預期未來將有更大的人才需求。

市府近兩年曾與校方合作舉辦 2018 台中電競節，以及 2018 年動畫、漫畫、電競遊戲與影音 (ACGV) 體驗研習營、2019 ACG 體驗研習營等活動，全力培養電競與動漫影視專業人才。基地開幕後，將作為電競訓練實習、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育等用途，同時也可支援電子競技賽事活動，建立中部地區電競產業的發展基地。

台灣每 3 人有 1 人是電競族 盧秀燕：全力推動電競經濟

記者鄧木卿／台中報導 2019 年 06 月 15 日 15:35

台中市僑光科技大學為培育電競專業人才，斥資近億元打造全台唯一的「電競與遊戲產業菁英培訓基地」，台中市長盧秀燕 15 日主持揭幕儀式，她說，台灣電競族群多達 700 多萬人，2022 年也納入亞運競賽項目，顯見電競不只是運動項目，更是經濟產業，未來將與校方共同打造台中市成為電競產業基地，全力推動電競經濟。全台唯一的電競產業菁英培訓基地，下午在僑光科技大學成立，盧秀燕到場與僑光科大董事長陳伯濤、校長楊敏華等人共同揭幕，宣布電競基地正式啟用，教育部專委柯今尉、新聞局長吳皇昇、運動局長李昱叡、勞工局長吳威志等人亦出席。

盧秀燕表示，台灣電競族群多達 700 多萬人，每 3 人就有 1 人是電競族群，而且也是全球觀賞電競遊戲流量排名第 5 的國家，電競不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業，市府對電競產業發展非常重視，感謝僑光科大勇於投資，建置規模如此龐大的電競基地，市府也將與校方持續合作，全力培育電競人才。

陳伯濤表示，學校 2 年前即投入 2700 萬元，打造符合國際電競比賽標準的第一期基地，此次再投入約 7000 萬元打造第二期，投資近億元，教學設備與規模在全國公私立大專院校中排行第一，目標是跟隨國際電競產業最新趨勢，未來希望持續進行產官學合作，打造台中成為電競遊戲產業中心，成為國際電競人才的搖籃。

運動局指出，電競在 2018 年印尼亞洲運動會列為表演項目，可望在 2022 年杭州亞洲運動會成為正式競賽項目；除了運動領域以外，電競產業範疇包含服務、製造、銷售、電視媒體、網路轉播、資訊出版、職業戰隊、遊戲軟體等多面向產業鏈組合，全球電競產口在 2018 年更已超過 260 億元，預期未來將有更大的人才需求。



▲盧秀燕主持僑光科大電競基地揭幕儀式。（圖／記者鄧木卿攝，下同）



▲盧秀燕抵達僑光科大，受到熱情歡迎。（圖／記者鄧木卿攝）

僑光科大斥資近億元 打造全台唯一電競培訓基地



僑光科技大學成立全台唯一電競菁英培訓基地，開設電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育課程，未來也將支援電競賽事活動舉行，市長盧秀燕（前中）親自參加開幕。圖／台中市新聞局提供

2019-06-15 17:58 聯合報 記者喻文玟

僑光科技大學今天成立全台唯一電競菁英培訓基地，開設電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育課程，未來也將支援電競賽事活動舉行。

台中市長盧秀燕今天參加開幕典禮表示，「電競」不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業，市府會與僑光科大共同培養更多優秀人才，讓台中電競產業發展更有效率。

全台唯一的電競產業菁英培訓基地今天在僑光科技大學成立，僑光科大董事長陳伯濤、校長楊敏華等人共同揭幕，宣布電競基地正式啟用。教育部專

委柯今尉、新聞局長吳皇昇、運動局長李昱勳、勞工局長吳威志、立委張廖萬堅、議員楊正中服務處代表均到場。

盧秀燕表示，根據統計，台灣電競族群多達 700 多萬人，更是全球觀賞電競遊戲流量排名第 5 的國家，電競不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業；市府對電競產業發展非常重視，感謝僑光科大勇於投資，建置規模如此龐大的電競基地，未來會與校方持續合作，協助相關人才培育與發展，讓電競發展更有效率。

僑光董事長陳伯濤說，學校 2 年前投入 2700 萬元打造符合國際電競比賽標準的第一期基地，這次再投入約 7000 萬元打造第二期基地，投資總額近億元，教學設備與規模在全國公私立大專院校中排行第一，目標是跟隨國際電競產業最新趨勢。

陳伯濤也感謝教育部補助與市府協助，未來希望持續進行產官學合作，打造台中成為電競遊戲產業中心，成為國際電競人才的搖籃。

運動局指出，電競已在 2017 年正式納入運動產業，並在 2018 年印尼亞洲運動會列為表演項目，可望在 2022 年杭州亞洲運動會成為正式競賽項目；除了運動領域以外，電競產業範疇包含服務、製造、銷售、電視媒體、網路轉播、資訊出版、職業戰隊、遊戲軟體等多面向產業鏈組合，全球電競產值在 2018 年更已超過 260 億元，預期未來將有更大的人才需求。

新聞局表示，近兩年曾與校方合作舉辦 2018 台中電競節，以及 2018 年動畫、漫畫、電競遊戲與影音體驗研習營、2019 ACG 體驗研習營等活動，全力培養電競與動漫影視專業人才。



僑光科技大學成立全台唯一電競菁英培訓基地，開設電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育課程，未來也將支援電競賽事活動舉行。圖／台中市新聞局提供

全台唯一 僑光科大電競培訓基地啟用

記者柳榮俊 / 台中報導 2019-06-15 18:14:12



▲僑光科技大學電競菁英培訓基地啟用。(圖 / 柳榮俊攝 2019.6.15)

僑光科技大學今(15)日成立全台唯一電競菁英培訓基地，開設電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育課程，未來也將支援電競賽事活動舉行；台中市長盧秀燕與僑光科大董事長陳伯濤、校長楊敏華等人共同揭幕，宣布電競基地正式啟用。

盧秀燕表示，根據統計，台灣電競族群多達700多萬人，更是全球觀賞電競遊戲流量排名第5的國家，電競不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業；市府對電競產業發展非常重視，感謝僑光科大

勇於投資，建置規模如此龐大的電競基地，市府也將全力與赴，與校方持續合作，協助相關人才培育與發展，讓電競發展更有效率。

陳伯濤指出，學校兩年前投入2700萬元，打造符合國際電競比賽標準的第一期基地，此次再投入約7000萬元打造第二期基地，投資總額近億元，教學設備與規模在全國公私立大專院校中排行第一，目標是跟隨國際電競產業最新趨勢；感謝教育部補助與市府協助，未來希望持續進行產官學合作，打造台中成為電競遊戲產業中心，成為國際電競人才的搖籃。

運動局說，電競已在2017年正式納入運動產業，並在2018年印尼亞洲運動會列為表演項目，可望在2022年杭州亞洲運動會成為正式競賽項目；除了運動領域以外，電競產業範疇包含服務、製造、銷售、電視媒體、網路轉播、資訊出版、職業戰隊、遊戲軟體等多面向產業鏈組合，全球電競產值在2018年更已超過260億元，預期未來將有更大的人才需求。

僑光科大成立電競菁英培訓基地 盧市長全力支持培育電競人才



20190615 盧市長出席揭幕 表達對電競產業的重視

僑光科技大學今(15)日成立全台唯一電競菁英培訓基地，開設電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育課程，未來也將支援電競賽事活動舉行。市長盧秀燕表示，電競不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業，市府將全力與赴，與僑光科大共同培養更多優秀人才，讓台中電競產業發展更有效率。

全台唯一的電競產業菁英培訓基地今日在僑光科技大學成立，盧市長親自到場與僑光科大董事長陳伯濤、校長楊敏華等人共同揭幕，宣布電競基地正式啟用。教育部專委柯今尉、新聞局長吳皇昇、運動局長李昱叡、勞工局長吳威志等人，以及立委張廖萬堅、議員楊正中服務處代表等各界來賓均到場見證。

盧市長表示，根據統計，台灣電競族群多達 700 多萬人，更是全球觀賞電競遊戲流量排名第 5 的國家，電競不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業；市府對電競產業發展非常重視，感謝僑光科大勇於投資，建置規模如此龐大的電競基地，市府也將全力與赴，與校方持續合作，協助相關人才培育與發展，讓電競發展更有效率。

董事長陳伯濤表示，學校兩年前投入 2700 萬元打造符合國際電競比賽標準的第一期基地，此次再投入約 7000 萬元打造第二期基地，投資總額近億元，教學設備與規模在全國公私立大專院校中排行第一，目標是跟隨國際電競產業最新趨勢。他感謝教育部補助與市府協助，未來希望持續進行產官學合作，打造台中成為電競遊戲產業中心，成為國際電競人才的搖籃。

運動局指出，電競已在 2017 年正式納入運動產業，並在 2018 年印尼亞洲運動會列為表演項目，可望在 2022 年杭州亞洲運動會成為正式競賽項目；除了運動領域以外，電競產業範疇包含服務、製造、銷售、電視媒體、網路轉播、資訊出版、職業戰隊、遊戲軟體等多面向產業鏈組合，全球電競產值在 2018 年更已超過 260 億元，預期未來將有更大的人才需求。

市府近兩年曾與校方合作舉辦 2018 台中電競節，以及 2018 年動畫、漫畫、電競遊戲與影音(ACGV)體驗研習營、2019 ACG 體驗研習營等活動，全力培養電競與動漫影視專業人才。基地開幕後，將作為電競訓練實習、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育等用途，同時也可支援電子競技賽事活動，建立中部地區電競產業的發展基地

僑光科大電競培訓基地啟用 打造電競產業新藍海



【記者 玉女 台中 報導】20190616

僑光科技大學為培育電競專業人才，首開中部大專院校先河，全新打造「電競與遊戲產業菁英培訓基地」。6月15日畢業典禮當天同時邀請到臺中市長盧秀燕、教育部專門委員柯今尉主持揭牌，在各界嘉賓見證下隆重啟用，並特別展示沉浸體驗感的頂級設備-「Predator Thronos 掠奪者電競座艙」，與搭載最新 Intel® 第九代 Core™ i9-9900K 處理器，與 NVIDIA® GeForce® RTX 2080 顯示卡之頂級效能「ROG 玩家共和國」專業電競主機等設備。

臺中市長盧秀燕表示臺灣電競遊戲人口約 750 萬人，在全球觀賞流量排名第 5，電競不只是休閒而是一門運動，不只是經濟更是一個快速發展的新興產業。市府將電競遊戲視為臺中重要的產業之一，未來對於電競遊戲產業也更加重視並全力以赴。感謝僑光科大這麼捨得投資，與時俱進，重視人才培育，市府未來與僑光科大將更密切合作，培育出更多電競遊戲在地人才。

董事長陳伯濤表示，電競活動是結合不同專業領域的新興產業，產業鏈帶動的經濟產值，每年估計約達 300 億。據電競遊戲市調公司 Newzoo 報告，2018 年全球電競遊戲市場收入達 8.65 億美元，預估 2019 年全球電競產值將達 11 億美元。2017 年行政院更將電子競技納入「運動產業發展條例」，將電競正名為運動產業，並納入 2018 雅加達亞運示範項目，可見電競遊戲及周邊產業深具發展潛力。因此，僑光科大掌握先機，著手整合學校視覺設計、商品開發、品牌行銷及服務企畫等跨院系教學資源，2017 年即投入 2700 萬，完成第一期具備國際職業級賽事規格「電競實訓中心」之建置。

第二期即為今日揭牌啟用的「電競與遊戲產業菁英培訓基地」，承蒙教育部優化技職校院計畫的補助，加上本校的投資已達 7000 萬，目前設備嶄新規模是在全國大專院校的第一。電競遊戲是個快速發展的產業，需要各種不同的專業人才，基地開幕後，將可支援電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育，並向下紮根結合中部地區高中職端學校，為臺灣電競產業培育優秀的選手以及專業新媒體人才。

教育部專門委員柯今尉在致詞時也提到，技職教育所孕育各行各業的專業技術人員，扮演著國家整體發展不可或缺的專業人才角色，教育部為培育 5+2 創新產業所需技術人才，於 106 年 9 月起推動「優化技職校院實作環境計畫」，補助技專校院建置創新產業實習實作場域，並由學校與在地產業合作，建立緊密技職教育培育體系，培育更多具專業實作能力之技術人才。這個電競遊戲培訓基地讓學生可在專業完善的環境中學習，期待更能扮演全國電競人才培育的搖籃。

近年來僑光科大積極爭取產官學合作機會，鼓勵學生參賽。除連續獲得臺中市政府委託辦理 ACGV (動畫、漫畫、電競遊戲與影音) 體驗研習營等電競相關活動。2018 年經發局舉辦之「臺中市樂遊盃三分鐘遊戲企劃競賽」，僑光科大學生團隊更勇奪第 1 名、佳作、最佳評審獎以及最佳影片獎等 4 大獎項，榮獲盧秀燕市長親自頒獎，更當場與國內唯一擁有自主研發互動科技公司簽約，無縫接軌產業界。目前已培育多位學生登上職業電競賽事殿堂，其中資科系江宇倫、尹以伸，因競賽表現優異，與 Dragon Gate 職業戰隊、G-Rex 職業戰隊簽約，登上 2019 臺港澳英雄聯盟職業聯賽(LMS)。

針對學校擘劃的第三期計畫，董事長陳伯濤表示，希望能在本校既有的電競建設基礎上，利用本校鄰接文教 17 用地，和臺中市政府、電競協會及業界進行產官學合作，共同打造中臺灣「電競及遊戲國際會展中心」，期能營造電競產業招商利基，共創新藍海。

新聞來源: <http://news.tnn.tw/news.html?c=5&id=135925>

電競培訓基地啟用 盧秀燕：全力推動電競經濟

全國廣播 2019年6月15日 下午 5:01



台中市僑光科技大學為培育電競專業人才，斥資近億元打造「電競與遊戲產業菁英培訓基地」，教育部專委柯今尉、台中市長盧秀燕與僑光科大董事長陳伯濤、校長楊敏華等人共同揭幕，宣布電競基地啟用。盧秀燕表示，電競不只是休閒而是一門運動，更是經濟產業。市府將電競遊戲視為臺中重要的產業之一，未來對於電競遊戲產業也更加重視並全力以赴。

市長盧秀燕表示，台灣電競遊戲人口約 750 萬人，每 3 人就有 1 人是電競族群，而且也是全球觀賞電競遊戲流量排名第 5 的國家，電競不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業，市府非常重視電競產業的發展，也感謝僑光科大勇於投資，重視人才培育，市府未來與校方將更密切合作，培育出更多電競遊戲在地人才。

僑光科大董事長陳伯濤表示，學校兩年前即投入 2700 萬，打造具備國際職業級賽事規模的「電競實訓中心」第一期基地，此次再投入 7000 萬元打造第二期，投資近億元，設備嶄新規模是全國大專院校的第一。基地開幕後，將可支援電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育，並向下紮根結合中部地區高中職端學校，為臺灣電競產業培育優秀的選手以及專業新媒體人才。

教育部專委柯今尉並表示，教育部為培育 5+2 創新產業所需技術人才，於 106 年 9 月起推動「優化技職校院實作環境計畫」，補助技專校院建置創新產業實習實作場域，並由學校與在地產業合作，建立緊密技職教育培育體系，培育更多具專業實作能力之技術人才。期待僑光科大的電競遊戲培訓基地能扮演全國電競人才培育的搖籃。

僑光科大攜手 ROG 玩家共和國 電競與遊戲菁英培訓基地開幕



(GNN 記者 Jessica 報導) 2019-06-17 17:55:32 僑光科技大學與 ROG 玩家共和國攜手打造的全新「電競與遊戲菁英培訓基地」正式開幕，並加入 ROG 校園電競聯盟，後續將與 ROG 玩家共和國建立更緊密的合作關係。

僑光科技大學因應電競產業鏈的大量人才需求，打造台灣電競產業完整的培育體系，首開中部大專院校先河，將電競專業納入課程、開設電競專班，在執行教育部「電競與遊戲產業菁英培訓基地」計畫的同時，另不惜鉅資整建教學大樓，提供最完善的教學環境。

據了解，僑光科技大學基地內部配有搭載最新 Intel 第九代 Core i9-9900K 處理器，與 NVIDIA GeForce RTX 2080 顯示卡的桌上型電腦「ROG Strix GL12」、24 吋 Full HD 更新率達 144Hz 的電競螢幕「MG248QR」與眾多 ROG 電競周邊配件，基地亦有專業數位遊戲實驗室、電競賽事節目製播軟硬體以及虛擬攝影棚與戰術分析室，搭配好萊塢等級的動態捕捉系統及 300 吋高畫質電視牆，提供學子最佳的電競教學體驗，在 AR / MR 體感互動軟體課程能具完整實作場域。



另外，僑光科技大學將加入 ROG 校園電競聯盟，後續將與 ROG 玩家共和國建立更緊密的合作關係，像是：校園賽事活動、電競講座、體驗店實習、ROG 校園電競聯盟賽事等。對此，華碩聯合科技業務處副總經理楊長明表示：「身為電競界第一品牌 - ROG 玩家共和國從 2006 年成軍以來，便持續支持各類電競賽事與活動，本次與僑光科大的聯手打造的電競基地合作亦是中台灣學界的一大盛事，華碩有信心成為電競圈最具實力的後盾，今年目標更希望能擴大到 20 所學校加入 ROG 校園電競聯盟，全力提供同學們堅強且齊全的頂級電競設備。」

僑光科技大學同時也向下紮根，結合中部地區高中職端的夥伴學校，包括僑泰高中、青年高中、宜寧高中、明德高中、大明高中、明台高等，為台灣電競產業培育優秀的選手以及專業新媒體人才。

新聞來源：<https://gnn.gamer.com.tw/9/181239.html>

僑光科大攜手 ROG 玩家共和國，中台灣最大電競與遊戲菁英培訓基地今開幕

作者TechNews|發布日期2019 年 06 月 17 日 11:33|分類市場動態,電子娛樂,電競



斥資千萬，僑光科技大學與 ROG 玩家共和國攜手打造的全新「電競與遊戲菁英培訓基地」正式宣布開幕。僑光科技大學因應電競產業鏈的大量人才需求，打造我國電競產業完整的培育體系，首開中部大專院校先河，將電競專業納入課程、開設電競專班，在執行教育部「電競與遊戲產業菁英培訓基地」計畫的同時，另不惜鉅資整建教學大樓，提供最完善的教學環境。並加入 ROG 校園電競聯盟，後續將與 ROG 玩家共和國建立更緊密的合作關係，像是：校園賽事活動、電競講座、體驗店實習、

ROG 校園電競聯盟賽事等，打造專為玩家量身設計的絕佳體驗。

對此，華碩聯合科技業務處副總經理楊長明表示，身為電競界第一品牌——ROG 玩家共和國從 2006 年成軍以來，便持續支持各類電競賽事與活動，今天與僑光科大的聯手打造的電競基地合作亦是中台灣學界的一大盛事，華碩有信心成為電競圈最具實力的後盾，今年目標更希望能擴大到 20 所學校加入 ROG 校園電競聯盟，全力提供同學們堅強且齊全的頂級電競設備。

僑光科技大學基地內部配有搭載最新 Intel 第 9 代 Core i9-9900K 處理器，與 NVIDIA GeForce RTX 2080 顯示卡的桌上型電腦「ROG Strix GL12」、24 吋 Full HD 更新率達 144Hz 的電競螢幕「MG248QR」與眾多 ROG 電競周邊配件，讓玩家肆意體驗遊戲分秒必爭的快感和頂級效能。基地亦有專業數位遊戲實驗室、電競賽事節目製播軟硬體以及虛擬攝影棚與戰術分析室，搭配好萊塢等級的動態捕捉系統及 300 吋高畫質電視牆，提供學子最佳的電競教學體驗，在 AR / MR 體感互動軟體課程能具完整實作場域。



僑光科技大學同時也向下扎根，結合中部地區高中職端的夥伴學校，包括僑泰高中、青年高中、宜寧高中、明德高中、大明高中、明台高中等，為台灣電競產業培育優秀的選手以及專業新媒體人才。基地目前已培育多位學生登上職業電競賽事殿堂，如資科系江宇倫、尹以伸，因競賽表現優異，與 Dragon Gate 職業戰隊、G-Rex 職業戰隊簽約，登上 2019 台港澳英雄聯盟職業聯賽 (LMS)。相信後續與 ROG 校園電競聯盟的密切合作，將能把產官學電競資源一併擴大，打造電競產業新藍海。

ROG 玩家共和國攜手僑光科大 斥資千萬 中台灣最大 電競與遊戲菁英培訓基地今開幕



「電競與遊戲產業菁英培訓基地」今開幕，臺中市長盧秀燕與華碩聯合科技業務處副總經理楊長明等眾貴賓共同揭牌啟用



華碩聯合科技業務處副總經理楊長明(左)、僑光科技大學董事長陳伯濤(中)、僑光科技大學院長程榮祥(右)合影。

僑光科技大學基地內部配有搭載最新 Intel® 第九代 Core™ i9-9900K 處理器，與 NVIDIA® GeForce® RTX 2080 顯示卡的桌上型電腦「ROG Strix GL12」、24 吋 Full HD 更新率達 144Hz 的電競螢幕「MG248QR」與眾多 ROG 電競周邊配件，讓玩家肆意體驗遊戲分秒必爭的快感和頂級效能。基地亦有專業數位遊戲實驗室、電競賽事節目製播軟硬體以及虛擬攝影棚與戰術分析室，搭配好萊塢等級的動態捕捉系統及 300 吋高畫質電視牆，提供學子最佳的電競教學體驗，在 AR / MR 體感互動軟體課程能具完整實作場域。

僑光科技大學基地內部配有搭載最新 Intel® 第九代 Core™ i9-9900K 處理器，與 NVIDIA® GeForce® RTX 2080 顯示卡的桌上型電腦「ROG Strix GL12」、24 吋 Full HD 更新率達 144Hz 的電競螢幕「MG248QR」與眾多 ROG 電競周邊配件，讓玩家肆意體驗遊戲分秒必爭的快感和頂級效能。基地亦有專業數位遊戲實驗室、電競賽事節目製播軟硬體以及虛擬攝影棚與戰術分析室，搭配好萊塢等級的動態捕捉系統及 300 吋高畫質電視牆，提供學子最佳的電競教學體驗，在 AR / MR 體感互動軟體課程能具完整實作場域。

僑光科技大學同時也向下紮根，結合中部地區高中職端的夥伴學校，包括僑泰高中、青年高中、宜寧高中、明德高中、大明高中、明台高等，為台灣電競產業培育優秀的選手以及專業新媒體人才。基地目前已培育多位學生登上職業電競賽事殿堂，如資科系江宇倫、尹以伸，因競賽表現優異，與 Dragon Gate 職業戰隊、G-Rex 職業戰隊簽約，登上 2019 台港澳英雄聯盟職業聯賽(LMS)。相信後續與 ROG 校園電競聯盟的密切合作，將能把產官學電競資源一併擴大，打造電競產業新藍海

新聞來源：<https://news.xfastest.com/asus/66182/rog-5/>

JANICE-2019-06-17 斥資千萬，僑光科技大學與 ROG 玩家共和國攜手打造的全新「電競與遊戲菁英培訓基地」今日正式宣布開幕。僑光科技大學因應電競產業鏈的大量人才需求，打造我國電競產業完整的培育體系，首開中部大專院校先河，將電競專業納入課程、開設電競專班，在執行教育部「電競與遊戲產業菁英培訓基地」計畫的同時，另不惜鉅資整建教學大樓，提供最完善的教學環境。並加入 ROG 校園電競聯盟，後續將與 ROG 玩家共和國建立更緊密的合作關係，像是：校園賽事活動、電競講座、體驗店實習、ROG 校園電競聯盟賽事等，打造專為玩家量身設計的絕佳體驗。

對此，華碩聯合科技業務處副總經理楊長明表示，身為電競界第一品牌-ROG 玩家共和國從 2006 年成軍以來，便持續支持各類電競賽事與活動，今天與僑光科大的聯手打造的電競基地合作亦是中台灣學界的一大盛事，華碩有信心成為電競圈最具實力的後盾，今年目標更希望能擴大到 20 所學校加入 ROG 校園電競聯盟，全力提供同學們堅強且齊全的頂級電競設備。

ROG 校園電競聯盟今年拼 20 校，攜手僑光科大打造電競與遊戲菁英培訓基地(13:04)

日期：[2019/6/17](#)

【財訊快報／記者王宜弘報導】華碩(2357)ROG 玩家共和國與僑光科大斥資千萬、攜手打造的全新「電競與遊戲菁英培訓基地」上週六(15日)正式開幕，華碩電競產學合作再一樁。

僑光科大因應電競產業鏈的大量人才需求，打造台電競產業完整的培育體系，首開中部大專院校先河，將電競專業納入課程、開設電競專班，在執行教育部「電競與遊戲產業菁英培訓基地」計畫的同時，另該校也不惜鉅資，整建教學大樓，提供最完善的教學環境。

僑光科大同時也加入華碩 ROG 校園電競聯盟，將與 ROG 建立更緊密的合作關係，像是校園賽事活動、電競講座、體驗店實習、ROG 校園電競聯盟賽事等，打造玩家絕佳體驗。

華碩聯合科技業務副總楊長明表示，ROG 玩家共和國從 2006 年成軍以來便持續支持電競賽事與活動，與僑光科大的聯手打造的電競基地合作亦是中台灣學界的一大盛事，今年目標希望能擴大到 20 所學校加入 ROG 校園電競聯盟。據悉與僑光科大合作後已達 14 所。

僑光科大攜手 ROG 玩家共和國 電競與遊戲菁英培訓基地今開幕

ASUS 2019/06/16

僑光科技大學因應電競產業鏈的大量人才需求，打造我國電競產業完整的培育體系，首開中部大專院校先河，將電競專業納入課程、開設電競專班，在執行教育部「電競與遊戲產業菁英培訓基地」計畫的同時，另不惜鉅資整建教學大樓，提供最完善的教學環境。

斥資千萬，僑光科技大學與 ROG 玩家共和國攜手打造的全新「電競與遊戲菁英培訓基地」今日正式宣布開幕。僑光科技大學因應電競產業鏈的大量人才需求，打造我國電競產業完整的培育體系，首開中部大專院校先河，將電競專業納入課程、開設電競專班，在執行教育部「電競與遊戲產業菁英培訓基地」計畫的同時，另不惜鉅資整建教學大樓，提供最完善的教學環境。並加入 ROG 校園電競聯盟，後續將與 ROG 玩家共和國建立更緊密的合作關係，像是：校園賽事活動、電競講座、體驗店實習、ROG 校園電競聯盟賽事等，打造專為玩家量身設計的絕佳體驗。

對此，華碩聯合科技業務處副總經理楊長明表示，身為電競界第一品牌-ROG 玩家共和國從 2006 年成軍以來，便持續支持各類電競賽事與活動，今天與僑光科大的聯手打造的電競基地合作亦是中台灣學界的一大盛事，華碩有信心成為電競圈最具實力的後盾，今年目標更希望能擴大到 20 所學校加入 ROG 校園電競聯盟，全力提供同學們堅強且齊全的頂級電競設備。

僑光科技大學基地內部配有搭載最新 Intel® 第九代 Core™ i9-9900K 處理器，與 NVIDIA® GeForce® RTX 2080 顯示卡的桌上型電腦「ROG Strix GL12」、24 吋 Full HD 更新率達 144Hz 的電競螢幕「MG248QR」與眾多 ROG 電競周邊配件，讓玩家肆意體驗遊戲分秒必爭的快感和頂級效能。基地亦有專業數位遊戲實驗室、電競賽事節目製播軟硬體以及虛擬攝影棚與戰術分析室，搭配好萊塢等級的動態捕捉系統及 300 吋高畫質電視牆，提供學子最佳的電競教學體驗，在 AR / MR 體感互動軟體課程能具完整實作場域。

僑光科技大學同時也向下紮根，結合中部地區高中職端的夥伴學校，包括僑泰高中、青年高中、宜寧高中、明德高中、大明高中、明台高中等，為台灣電競產業培育優秀的選手以及專業新媒體人才。基地目前已培育多位學生登上職業電競賽事殿堂，如資科系江宇倫、尹以伸，因競賽表現優異，與 Dragon Gate 職業戰隊、G-Rex 職業戰隊簽約，登上 2019 台港澳英雄聯盟職業聯賽(LMS)。相信後續與 ROG 校園電競聯盟的密切合作，將能把產官學電競資源一併擴大，打造電競產業新藍海。

新聞來源：<http://www.digitalwall.com/scripts/displaypr.asp?UID=75752>

僑光科大成立電競菁英培訓基地 盧秀燕全力支持 培育電競人才



全台唯一的電競產業菁英培訓基地在僑光科技大學成立，台中市長盧秀燕親自到場與僑光科大董事長陳伯濤、校長楊敏華等人共同揭幕，宣布電競基地正式啟用。（記者林獻元攝）

【記者林獻元台中報導 20190615】 僑光科技大學 15 日成立全台唯一電競菁英培訓基地，開設電競訓練、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育課程，未來也將支援電競賽事活動舉行。市長盧秀燕表示，電競不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業，市府將全力與赴，與僑光科大共同培養更多優秀人才，讓台中電競產業發展更有效率。

全台唯一的電競產業菁英培訓基地在僑光科技大學成立，盧秀燕親自到場與僑光科大董事長陳伯濤、校長楊敏華等人共同揭幕，宣布電競基地正式啟用。教育部專委柯今尉、新聞局長吳皇昇、運動局長李昱叡、勞工局長吳威志等人，以及立委張廖萬堅、議員楊正中服務處代表等各界來賓均到場見證。

盧秀燕表示，根據統計，台灣電競族群多達 700 多萬人，更是全球觀賞電競遊戲流量排名第 5 的國家，電競不僅是遊戲，更是一項運動與經濟產業；市府對電競產業發展非常重視，感謝僑光科大勇於投資，建置規模如此龐大的電競基地，市府也將全力與赴，與校方持續合作，協助相關人才培育與發展，讓電競發展更有效率。

董事長陳伯濤表示，學校兩年前投入 2700 萬元打造符合國際電競比賽標準的第一期基地，此次再投入約 7000 萬元打造第二期基地，投資總額近億元，教學設備與規模在全國公私立大專院校中排行第一，目標是跟隨國際電競產業最新趨勢。他感謝教育部補助與市府協助，未來希望持續進行產官學合作，打造台中成為電競遊戲產業中心，成為國際電競人才的搖籃。

運動局指出，電競已在 2017 年正式納入運動產業，並在 2018 年印尼亞洲運動會列為表演項目，可望在 2022 年杭州亞洲運動會成為正式競賽項目；除了運動領域以外，電競產業範疇包含服務、製造、銷售、電視媒體、網路轉播、資訊出版、職業戰隊、遊戲軟體等多面向產業鏈組合，全球電競產值在 2018 年更已超過 260 億元，預期未來將有更大的人才需求。

市府近兩年曾與校方合作舉辦 2018 台中電競節，以及 2018 年動畫、漫畫、電競遊戲與影音(ACGV)體驗研習營、2019ACG 體驗研習營等活動，全力培養電競與動漫影視專業人才。基地開幕後，將作為電競訓練實習、賽事模擬、高階繪圖、遊戲開發及種子教師培育等用途，同時也可支援電子競技賽事活動，建立中部地區電競產業的發展基地。

台湾每 3 人有 1 人是电竞族 卢秀燕：全力推动电竞经济

2019-6-15 20:42 环球网

据台湾“东森新闻云”报道，台中市侨光科技大学为培育电竞专业人才，斥资近亿元打造全台唯一的“电竞与游戏产业精英培训基地”。台中市长卢秀燕 15 日主持揭幕仪式，她说，台湾电竞族群多达 700 多万人，2022 年也纳入亚运竞赛项目，可见电竞不只是运动项目，更是经济产业，未来将与校方共同打造台中市成为电竞产业基地，全力推动电竞经济。

全台唯一的电竞产业精英培训基地，下午在侨光科技大学成立，卢秀燕到场与侨光科大董事长陈伯涛、校长杨敏华等人共同揭幕，宣布电竞基地正式启用。

卢秀燕表示，台湾电竞族群多达 700 多万人，每 3 人就有 1 人是电竞族群，而且也是全球观赏电竞游戏流量排名第 5 的地区。电竞不仅是游戏，更是一项运动与经济产业，市府对电竞产业发展非常重视，感谢侨光科大勇于投资，建置规模如此庞大的电竞基地，市府也将与校方持续合作，全力培育电竞人才。

陈伯涛表示，学校 2 年前即投入 2700 万元(新台币，下同)，打造符合国际电竞比赛标准的第一期基地，此次再投入约 7000 万元打造第二期，投资近亿元。教学设备与规模在岛内公私立大专院校中排行第一，目标是跟随国际电竞产业最新趋势，未来希望持续进行产官学合作，打造台中成为电竞游戏产业中心，成为国际电竞人才的摇篮。

台中市运动局指出，电竞在 2018 年印度尼西亚运动会列为表演项目，可望在 2022 年杭州亚洲运动会成为正式竞赛项目。除了运动领域以外，电竞产业范畴包含服务、制造、销售、电视媒体、网络转播、信息出版、职业战队、游戏软件等多面向产业链组合，全球电竞产值在 2018 年更已超过 260 亿元，预期未来将有更大的人才需求。